



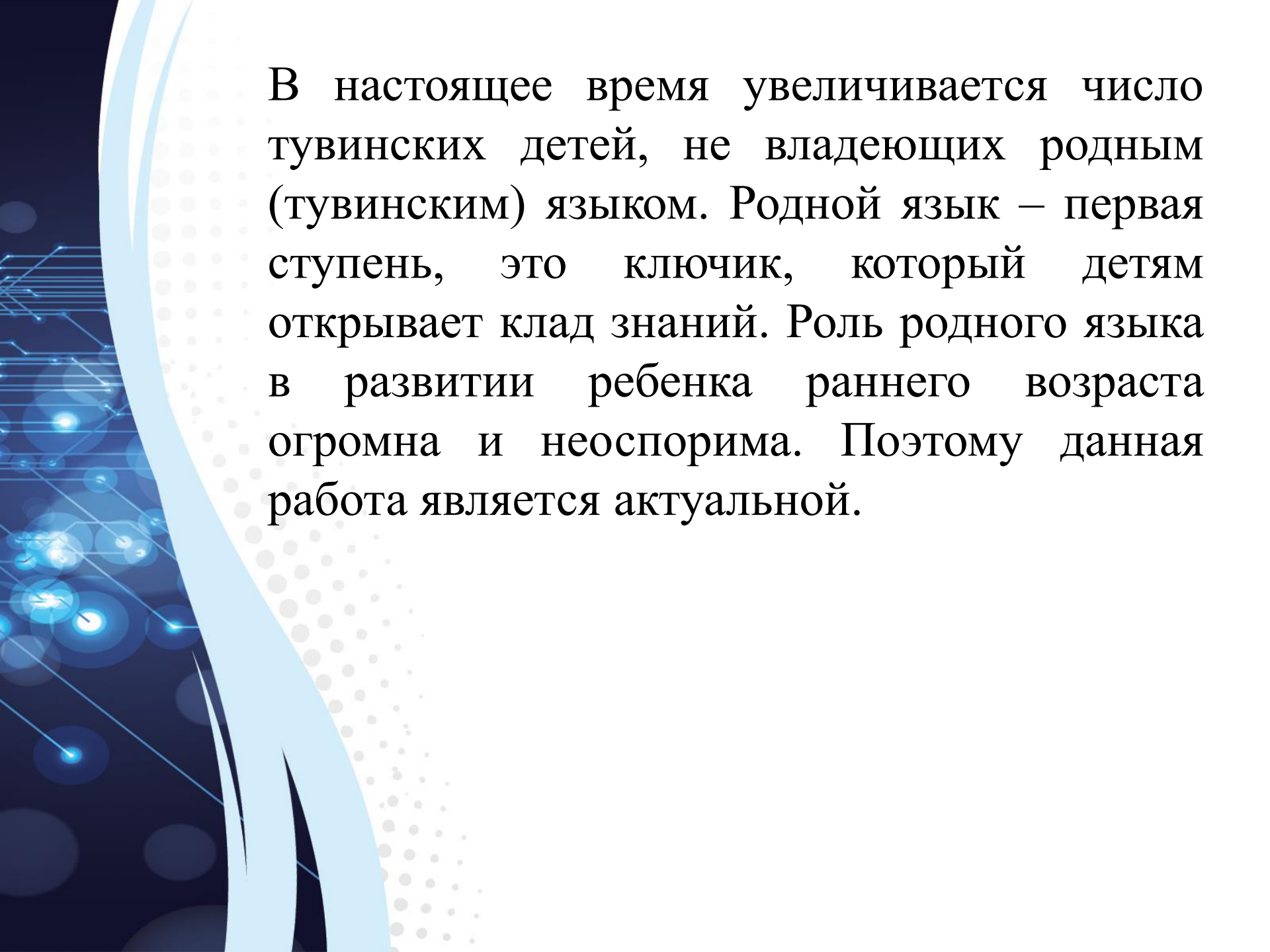
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ
ФБГОУ ВО «ТУВИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Кафедра информатики

**Использование мобильного приложения при
изучении родного языка
«Научись говорить по-тувински / Тывалап
өөрөн''**



Выполнили: студенты ФМФ и ФФ
Руководители: Куулар Елена Мандан-ооловна
Соян Айланмаа Мылдыргыновна
(кафедра тувинской филологии и общего языкознания),
Ооржак Чойгана Камаевна
(кафедра информатики)





В настоящее время увеличивается число тувинских детей, не владеющих родным (тувинским) языком. Родной язык – первая ступень, это ключик, который детям открывает клад знаний. Роль родного языка в развитии ребенка раннего возраста огромна и неоспорима. Поэтому данная работа является актуальной.

Объектом является информационные технологии для мобильных устройств.

Предметом является детское развивающее мобильное приложение «Научись говорить по-тувински/Тывалап оорен» для детей дошкольного возраста для операционной системы Android.

Цель является разработка детского развивающего мобильного приложения «Научись говорить по-тувински/Тывалап оорен» для детей дошкольного возраста под операционной системе Android



Для достижения этой цели необходимо решить следующие **задачи**:

- 1) изучить область игровых приложений для мобильных устройств;
- 2) рассмотреть вопрос о разработке программ для операционной системы Android и использовать их для реализации приложения;
- 3) разработать комплекс игр для расширения активного словарного запаса детей 3-х - 6 лет;
- 4) создать видеороликов, аудио для изучения тувинского языка.



Практическая значимость данной работы заключается в том, что разработанное мобильное приложение может использоваться:

- для расширения активного словарного запаса детей 3-х - 6 лет на тувинском языке, не владеющим и плохо владеющим родным тувинским языком может быть для распространения среди населения через платформу Android;
- позволяет быстро и весело научиться понимать значение слов базовой лексики тувинского языка и правильно их произносить;
- помощь учителям начальных тувинских классов, воспитателям детских садов в процессе обучения родному языку через платформу Android.



Преимущества: большинство детей пользуются современными мощными мобильными телефонами.

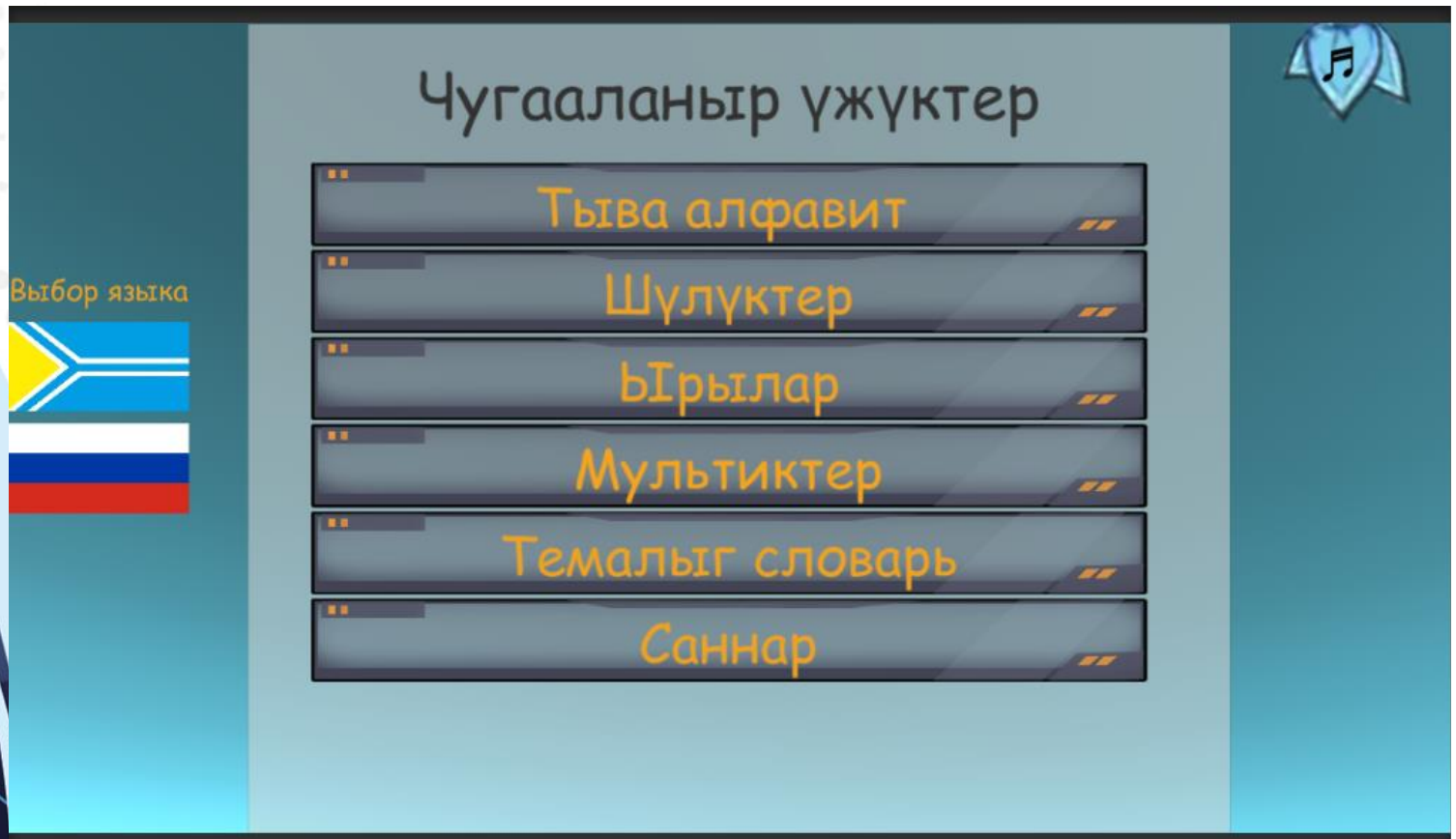


Новизна данной работы заключается в том, что детское развивающее мобильное приложение *«Научись говорить по-тувински/Тывалап оорен»* под операционной системе Android разработан впервые и на момент создания не имеет аналогов. Есть традиционные коренные игры малочисленных народов России, игровые технологии при изучении английского языка, игровые технологии на уроках родного языка как средство творческой активности учащихся. Но эти проекты не мобильные приложения.



Меню мобильного приложения


Меню окна предназначена для навигации по приложению и имеет следующий вид:



Стихотворении

Х


Выбор языка



Шүлүк "Бызаа"

-Бызаа, бызаа! Адың кымыл?
-Мөө

-Бызаа, бызаа! Аваң кайыл?
-Мөө



Песни

Ырның күүседикчизи- Эртине Шаравии (ст. АялгаMUSIC)

Сөзү Х. Алдын-оолдуу «Ховаганнар»

Ховаганнар ойнаар
Кончуг чараш садты
Холу-биле кылган
Ховар кежээ төлдер.

Хооп-хооп, ховуй-хоп,
Хооп-хооп, ховуй-хоп.
Ховаганнар хонзун,
Хоюспа даан, эжим.

Садывыска бараал,
Сайзанактап ойнаал.
Салгын-сырын бисти
Чассыдыксап туру.

X

Выбор языка

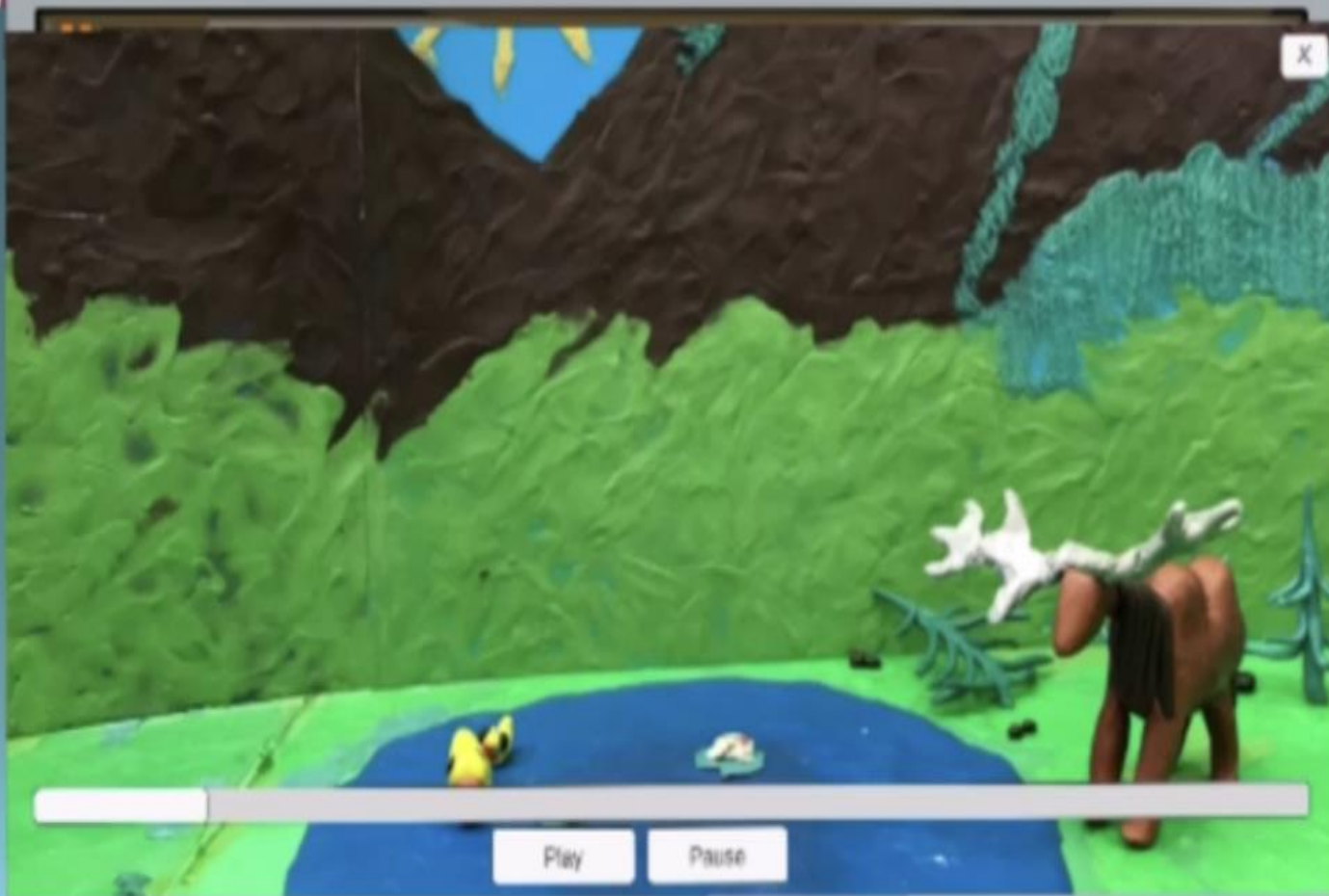


Мультиктер

Назад



DU RECORDER



Выбор языка



InShot

Наименование родственных отношений

Назад

Төрөл бөлүк аттары



Выбор языка



мама

папа

бабушка

дедушка

Авай

Ачай

Кырган-авай

Кырган-ачай

Угбай

Акый

Дуңмай

Оол

Кыс

Уруу

Оглу

Уйнук

Еда

Назад



Тыва аъш-чем аттары

Сүттен кылган чемнер:

МОЛОКО

Сүт Сүттүг шай Быштак Ааржы Хойтпак Божа

Итпек Саржаг Курут Чөкпек Тарак

Эъттен кылган чемнер:

МАНТЫ

Манчы Бууза Хырбача Далган үскен Мүн

Далган-тараа аймаандан кылган чемнер:

Боорзак Тиң Далган пирожок ан далган Чиңге-тараа

Тыва далган Боова Хуужуур

Кат-чимис аймаа:

ШИПОВНИК

Ыт-кады Ине-караа Честек-кат Көк-кат Чыжыргана

Выбор языка



Наименование животных

Назад

Музыкальный значок

Выбор языка

Корейский язык

Русский язык

Дириг амытаннар аттары

Азырал дириг амытаннар:

корова

Инек Буга Бызаа Молдурга Хой Кошкар Хураган

Өшкү Серге Хуна Анай Теве Бодаган Хаван

Хаван оглу Ыт Эник Диис

Черлик дириг амытаннар:

медведь

Адыг Койгун Бөрү Дилги Диинч Хөөрүк

Черлик хаван Сыын Буур Элик Хүлбүс

Куштар аттары:

дятел

Торга Эзир Хамнаарак Каарган Ала-сааскан

Көге-буга Үгү

Времена года и цвета

Назад

Үе болгаш бойдус болуушкуннарын илередир сөстөр

Выбор языка

Кыш

первый снег

Баштайгы хар Шуурган Хыраа Дош

Күс

заморозки

Хат-шуурган Доңат Бүрүлөр саргарып дүжер

Чай

град


Чаъс Долу Динмирээшкин Кызаңнаашкын

Час

наводнение

Хар эриир Үер Хадыыр Чечектер частыр

Оът-сиген үнер



Назад

Өң

Выбор языка


красный

желтый

белый

зелёный

Кызыл көк сарыг хурең ак кара ногаан



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Таким образом, можно сделать вывод, что разработанное приложение с помощью среды разработки Unity3d с использованием базы данных SQLite может быть использовано как мобильное приложение для изучения и сохранения родного языка.

The background features a dark blue area on the left with glowing blue lines and nodes, resembling a network or data flow. A large, light blue, curved shape sweeps across the middle. To the right of this shape is a grid of small, light-colored dots that fades out towards the right edge.

**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**